

REGULAMIN

„EcoQuest – Miejska Gra Terenowa w Dąbrowie Górniczej”

§ 1. Organizator

Organizatorem miejskiej gry terenowej pn. „EcoQuest – Miejska Gra Terenowa w Dąbrowie Górniczej” jest Grupa Inicjatywna projektu EcoQuest, działająca w imieniu Akademii WSB z siedzibą w Dąbrowie Górniczej, ul. Cieplaka 1c (41-300), NIP: 629-10-88-993, REGON: 272653903.

§ 2. Zasady gry

1. „EcoQuest – Miejska Gra Terenowa w Dąbrowie Górniczej” (dalej: „Gra”) odbędzie się 20 czerwca 2026 r. w Dąbrowie Górniczej w godzinach 10.00-16.00. Start i Meta Gry ulokowane zostaną kolejno przy ul. Cieplaka 1C (parking przy wejściu głównym) oraz Jezioro Pogoria III. Limit uczestników Gry wynosi 100 osób – w podziale na 4-osobowe grupy.
2. Celem Gry jest:
 - a) promocja działalności Akademii WSB w zakresie realizacji projektów z programu Europejskiego Korpusu Solidarności, w szczególności projektu EcoQuest;
 - b) promowanie spędzania wolnego czasu w sposób kreatywny;
 - c) integracja i zachęcenie do wspólnej aktywności kulturalnej i ekologicznej.
3. Zadaniem Uczestników Gry będzie poruszanie się pomiędzy lokalizacjami EcoPoint (dalej: EP) oraz wykonywanie zadań. Stawienie się w EP jest jednoznaczne z gotowością do wykonania zadania.
4. Zadania realizowane w ramach Gry mogą mieć charakter edukacyjny, ekologiczny, logiczny, zręcznościowy, integracyjny, kreatywny lub terenowy. Szczegółowy przebieg oraz treść zadań pozostają do dyspozycji Organizatora i będą przekazywane Uczestnikom na bieżąco podczas Gry.
5. Na starcie Uczestnik odbiera mapę z lokalizacjami poszczególnych lokalizacjami EP (istnieje możliwość pobrania i samodzielnego wydruku mapy dostępnej na FB: EcoQuest – oficjalny profil projektu oraz na stronie Akademii WSB. Uczestnik zbiera punkty w postaci zielonych listków.
6. Kolejność odwiedzania lokalizacji EP jest dowolna.
7. Wykaz EP biorących udział w Grze wraz z godzinami ich otwarcia znajduje się w Załączniku nr 1 do Regulaminu.



8. O kolejności końcowej decyduje liczba zdobytych punktów, a w przypadku remisu – czas ukończenia Gry.
9. Organizator może przyznawać dodatkowe punkty za kreatywność, współpracę drużynową oraz postawę zgodną z ideą fair play.
10. Udział w Grze jest bezpłatny.
11. Organizator nie zwraca kosztów transportu i podróży.
12. W trakcie realizacji zadań zabrania się utrudniania udziału innym drużynom oraz korzystania z pomocy osób trzecich spoza zespołu.
13. Uczestnicy zobowiązani są do poszanowania przestrzeni miejskiej, infrastruktury oraz elementów wykorzystywanych podczas Gry.
14. W przypadku naruszenia przez członka Drużyny niniejszego regulaminu, złamania zasad „fair play” bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest nieodwozalna.
15. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
16. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
17. Organizator posiada ubezpieczenie OC organizatora imprezy niemasywej obejmujące realizację Gry.
18. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
19. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Uczestnikom Gry ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody, których doznał Uczestnik w Grze z przyczyn niezawinionych przez Organizatora. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponosi opiekun prawny lub pełnoletnia osoba w drużynie na mocy pisemnej zgody opiekuna prawnego oraz podpisanej deklaracji udziału projekcie EcoQuest (Załącznik nr 2A/2B do Regulaminu).
21. Organizator zastrzega sobie możliwość wykonywania dokumentacji fotograficznej i filmowej wydarzenia w celach promocyjnych i sprawozdawczych projektu EcoQuest.

§ 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest wcześniejsze indywidualne zgłoszenie się każdego Uczestnika poprzez formularz zgłoszeniowy udostępniony przez Organizatora na stronie wydarzenia: <https://wsb.edu.pl/projekty-solidarnosci-europejski-korpus-solidarnosci/ecoquest/terenowa-gra-miejska-ecoquest>.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze w Drużynach liczących dokładnie 4 osoby.
3. Zgłoszenie Drużyny odbywa się poprzez dostarczenie Karty Zgłoszenia Drużyny (Załącznik nr 3) przed rozpoczęciem Gry lub przesłanie jej na adres ecoquest@wsb.edu.pl. Rejestracja zostanie uruchomiona w dn. **01.06.2026 r.**, zapisy będą możliwe do dnia **15.06.2026 r.** lub do osiągnięcia limitu zgłoszeń. O ewentualnym limicie Organizator poinformuje na SM projektu.
4. Karta Zgłoszenia Drużyny zawiera nazwę Drużyny oraz podstawowe dane jej członków. Szczegółowe dane uczestników gromadzone są za pomocą indywidualnych formularzy zgłoszeniowych.
5. Organizator przewiduje możliwość prowadzenia dodatkowych zapisów na stanowisku startowym w dniu imprezy, tj. **20.06.2026 r.**, do osiągnięcia limitu zgłoszeń.
6. Wszyscy Uczestnicy muszą zostać zweryfikowani i zarejestrowani w punkcie startowym tuż przed startem Gry.
7. Liderem w Drużynie musi być osoba pełnoletnia, która pełni rolę opiekuna, w przypadku gdy w skład Drużyny wchodzi osoby niepełnoletnie. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich biorących udział w Grze nie jest ich rodzic lub prawny opiekun **muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze**. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu Gry.
8. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa, w tym do zapewnienia sobie we własnym zakresie odpowiedniego obuwia i wyposażenia.

§ 4. Nagrody

1. Nagrodami w Grze są m.in.:
 - a. Posadzenie dedykowanego drzewa Drużyny
 - b. Bony podarunkowe
 - c. Ekologiczne gry planszowe
 - d. Akcesoria turystyczne i ekologiczne
 - e. Udziały w szkoleniach i wydarzeniach tematycznych

- f. Pakiety promocyjne Organizatora
 - g. Nagrody rzeczowe związane z tematyką ekologii i aktywności outdoorowej
 - h. Nagrody pocieszenia dla uczestników
2. Szczegółowy podział nagród pomiędzy miejsca ustala Organizator.
 3. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
 4. Pozostali Uczestnicy Gry, którzy przemieszczą się przynajmniej pomiędzy 4 EP, ale nie zajmującymi miejsce na podium, otrzymają nagrodę Organizatora Gry za uczestnictwo, którą będą mogli odebrać w miejscu mety po zakończeniu przez siebie gry.
 5. Wartość nagród przyznawanych w ramach Gry nie przekracza kwoty 2 000,00 zł brutto na jednego Uczestnika.
 6. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane, nie są zobowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry, przesunięcia jej na inny termin lub jej przerwania z przyczyn technicznych, okolicznościowych (siła wyższa) lub organizacyjnych.

§ 6. Dane kontaktowe organizatora

Kontakt ze strony Organizatora:

mgr inż. Aleksandra Zdańska: azdanska@wsb.edu.pl

mgr Adam Gołębiowski: agolebiowski@wsb.edu.pl