REGULAMIN

MIĘDZYPOKOLENIOWEGO TURNIEJU

DEBAT OKSFORDZKICH ECOQUEST

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady organizacji i uczestnictwa w Międzypokoleniowym Turnieju Debat Oksfordzkich EcoQuest, zwanym dalej Turniejem.
2. Turniej odbędzie się 26 listopada 2026 r. w Audytorium D Akademii WSB w godzinach 11:00-14:00.
3. Celem Turnieju jest rozwijanie umiejętności argumentacji, krytycznego myślenia, wystąpień publicznych i współpracy międzypokoleniowej, a także zwiększanie świadomości ekologicznej dotyczącej funkcjonowania systemu kaucyjnego w Polsce.
4. Turniej ma charakter edukacyjny, integracyjny i konkursowy.
5. Udział w Turnieju jest bezpłatny.

§ 2. Uczestnicy i drużyny

1. W Turnieju uczestniczy 12 osób, w tym 6 studentów oraz 6 seniorów.
2. Uczestnicy zgłaszają się indywidualnie za pośrednictwem formularza rekrutacyjnego.
3. Organizator tworzy trzy czteroosobowe drużyny oznaczone literami A, B i C.
4. Każda drużyna składa się z dwóch studentów i dwóch seniorów.
5. Przydział do drużyn odbywa się w drodze losowania z zachowaniem proporcji międzypokoleniowych. Organizator może zastosować odrębne koszyki losowania uwzględniające doświadczenie uczestników, o ile zasada ta zostanie ogłoszona przed rekrutacją.
6. Każda drużyna wybiera kapitana, który pełni funkcję osoby kontaktowej.
7. Każdy uczestnik zobowiązany jest do wygłoszenia jednego przemówienia w każdej debacie, w której występuje jego drużyna.
8. Wcześniejsze doświadczenie w debatach oksfordzkich nie jest wymagane.

Dofinansowane przez
Unię Europejską

§ 3. Teza Turnieju

1. Wszystkie debaty odbywają się wokół jednej wspólnej tezy: „*System kaucyjny powinien być obowiązkowym elementem gospodarki odpadami w Polsce*”.
2. Drużyna Propozycji broni tezy, natomiast Drużyna Opozycji przedstawia argumenty podważające jej zasadność.
3. Każda drużyna zobowiązana jest do przygotowania argumentacji zarówno za tezą, jak i przeciwko niej.
4. Teza, skład drużyn oraz przydział stron zostaną przekazane uczestnikom z odpowiednim wyprzedzeniem, co do zasady nie później niż 14 dni przed Turniejem.

§ 4. System rozgrywek

1. Turniej odbywa się w systemie „każdy z każdym”.
2. W ramach Turnieju zostaną przeprowadzone trzy debaty.
3. Każda drużyna bierze udział w dwóch debatach, występując raz jako Propozycja i raz jako Opozycja.
4. Harmonogram rozgrywek przedstawia się następująco:
    a. Debata I: Drużyna A (Propozycja) – Drużyna B (Opozycja).
    b. Debata II: Drużyna B (Propozycja) – Drużyna C (Opozycja).
    c. Debata III: Drużyna C (Propozycja) – Drużyna A (Opozycja).
5. Oznaczenia drużyn A, B i C zostaną przydzielone w drodze losowania.
6. Turniej nie przewiduje rund eliminacyjnych, półfinałów ani finału. O klasyfikacji końcowej decyduje łączny wynik uzyskany w dwóch debatach.

§ 5. Przebieg debaty i czas przemówień

1. W każdej debacie uczestniczą dwie czteroosobowe drużyny.
2. Debatę prowadzi Marszałek Debaty, który przedstawia tezę, czuwa nad przestrzeganiem zasad, udziela głosu i nadzoruje przebieg głosowania.
3. Mówcy obu drużyn występują naprzemiennie, począwszy od pierwszego mówcy Propozycji.
4. Czas wystąpień i zadania poszczególnych mówców określa się następująco:
    a. Pierwszy mówca: 2 minuty na przedstawienie stanowiska, definicji i głównych argumentów.
    b. Drugi mówca: 4 minuty na rozwinięcie argumentacji oraz przedstawienie przykładów i dowodów.

c. Trzeci mówca: 4 minuty na polemikę, odpieranie argumentów przeciwników i wzmocnienie stanowiska drużyny.
d. Czwarty mówca: 2 minuty na podsumowanie debaty i wskazanie najważniejszych punktów sporu.

5. Łączny czas przemówień jednej drużyny wynosi 12 minut, a obu drużyn 24 minuty.
6. Marszałek może sygnalizować upływ czasu. Po wyczerpaniu limitu mówca zobowiązany jest zakończyć wystąpienie.
7. Podczas przemówienia czwartego mówcy nie należy wprowadzać nowych zasadniczych argumentów, które nie zostały wcześniej przedstawione przez drużynę.
8. Kolejność osób pełniących funkcje mówców może ulegać zmianie między debatami.

§ 6. Zadawanie pytań i konsultacje

1. Pytania do mówcy mogą zgłaszać wyłącznie członkowie drużyny przeciwnej.
2. Pytania dopuszcza się podczas przemówień drugiego i trzeciego mówcy każdej drużyny.
3. Pierwsze i ostatnie 30 sekund czterominutowego przemówienia stanowią czas chroniony, w którym nie można zgłaszać pytań.
4. Chęć zadania pytania sygnalizuje się poprzez podniesienie ręki, bez przerywania przemówienia.
5. W przypadku jednoczesnego zgłoszenia się kilku osób mówca samodzielnie wskazuje osobę, której udziela głosu.
6. Mówca może przyjąć albo odrzucić pytanie. W trakcie jednego wystąpienia może przyjąć maksymalnie dwa pytania.
7. Czas zadania pojedynczego pytania nie może przekroczyć 15 sekund.
8. Pytanie oraz odpowiedź wliczają się do czasu przemówienia.
9. Członkowie drużyn mogą dyskretnie konsultować się, sporządzać notatki i przygotowywać pytania podczas wystąpień przeciwników, pod warunkiem niezakłócania przebiegu debaty.
10. Niedopuszczalne są głośne rozmowy, przerywanie bez zgody mówcy oraz zachowania utrudniające prowadzenie debaty.
11. Marszałek Debaty rozstrzyga kwestie proceduralne dotyczące zgłaszania pytań i przestrzegania czasu.

Dofinansowane przez Unię Europejską

§ 7. Głosowanie publiczności

1. Zwycięzcę każdej debaty wyłania publiczność w głosowaniu przeprowadzanym bezpośrednio po zakończeniu wystąpień.
2. Głosowanie odbywa się za pomocą narzędzia Kahoot lub innego wskazanego przez Organizatora systemu ankietowego.
3. Publiczność wskazuje drużynę, która w jej ocenie przedstawiła bardziej przekonującą argumentację, niezależnie od osobistych poglądów na temat tezy.
4. Uczestnicy Turnieju nie biorą udziału w głosowaniu, również w debatach, w których nie występują.
5. Każda uprawniona osoba może oddać jeden głos w danej debacie.
6. Zwycięża drużyna, która uzyska większą liczbę ważnych głosów.
7. W przypadku równej liczby głosów debata kończy się remisem.
8. W razie problemów technicznych Organizator może zastosować alternatywną metodę głosowania, zapewniającą jednakowe zasady dla obu drużyn.

§ 8. Punktacja i klasyfikacja końcowa

1. Za wyniki poszczególnych debat przyznaje się:
    a) 3 punkty za zwycięstwo;
    b) 1 punkt za remis;
    c) 0 punktów za porażkę.
2. O miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma punktów zdobytych przez drużynę.
3. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji decydują kolejno:
    a) większa liczba zwycięstw;
    b) wynik bezpośredniego pojedynku, jeżeli remis dotyczy dwóch drużyn;
    c) wyższa suma procentowego poparcia uzyskanego przez drużynę w obu debatach;
    d) dodatkowe głosowanie rozstrzygające, przeprowadzone zgodnie z zasadami ogłoszonymi przez Marszałka.
4. Wyniki każdej debaty są ogłaszane po zakończeniu głosowania.
5. Klasyfikacja końcowa zostaje przedstawiona podczas zakończenia Turnieju.

Dofinansowane przez Unię Europejską

§ 9. Zasady zachowania i uczciwej rywalizacji

1. Uczestnicy zobowiązani są do wzajemnego szacunku, przestrzegania zasad kultury wypowiedzi oraz wykonywania poleceń proceduralnych Marszałka.
2. Argumentacja powinna odnosić się do tezy i stanowiska strony przeciwnej, a nie do cech osobistych uczestników.
3. Niedopuszczalne są wypowiedzi obraźliwe, dyskryminujące, groźby oraz celowe zakłócanie debaty.
4. Uczestnicy mogą korzystać z przygotowanych notatek w formie papierowej.
5. Korzystanie z urządzeń elektronicznych podczas debaty w celu wyszukiwania argumentów lub komunikowania się z osobami spoza drużyny jest niedozwolone, z wyjątkiem sytuacji uzgodnionych z Organizatorem ze względów dostępności.
6. W przypadku naruszenia regulaminu Marszałek może udzielić upomnienia, a w poważnych przypadkach skierować sprawę do Organizatora, który podejmuje decyzję o dalszym udziale uczestnika.

§ 10. Nagrody i wyróżnienia

1. Na podstawie klasyfikacji końcowej Turnieju wyłania się drużyny zajmujące pierwsze, drugie i trzecie miejsce.
2. Każdy z czterech członków drużyny, która zajmie pierwsze miejsce w Turnieju, otrzyma indywidualną nagrodę w postaci vouchera lub biletu uprawniającego do udziału w wybranym przez siebie wydarzeniu kulturalnym, w szczególności spektaklu teatralnym, koncercie lub innym wydarzeniu dostępnym w ofercie operatora.
3. Nagrody dla członków zwycięskiej drużyny będą miały jednakową wartość, niezależnie od wieku uczestników i pełnionej funkcji w drużynie. Wybór wydarzenia kulturalnego będzie dokonywany indywidualnie przez każdego laureata, zgodnie z warunkami wykorzystania nagrody określonymi przez jej wystawcę.
4. Dla drużyn zajmujących drugie i trzecie miejsce Organizator przewiduje nagrody pocieszenia w postaci upominków rzeczowych lub materiałów pamiątkowych.
5. Wszyscy uczestnicy Turnieju otrzymają pamiątkowe dyplomy potwierdzające udział w wydarzeniu, z uwzględnieniem miejsca zajętego przez drużynę.
6. Organizator może przyznać dodatkowe wyróżnienia indywidualne lub zespołowe, w szczególności za wysoką kulturę debaty, współpracę międzypokoleniową, umiejętność argumentacji oraz postawę opartą na wzajemnym szacunku.

7. Nagrody zostaną wręczone podczas uroczystego podsumowania Turnieju. Szczegółowe informacje dotyczące rodzaju nagród, ich wartości oraz zasad wykorzystania zostaną przekazane uczestnikom najpóźniej przed rozpoczęciem Turnieju.

§ 11. Rekrutacja i udział w przygotowaniach

1. Rekrutacja prowadzona jest w terminie określonym przez Organizatora.
2. W przypadku większej liczby zgłoszeń niż dostępnych miejsc o zakwalifikowaniu decyduje kolejność prawidłowych zgłoszeń, z zachowaniem limitu miejsc dla studentów i seniorów.
3. Organizator może utworzyć listę rezerwową.
4. Zakwalifikowani uczestnicy zobowiązani są do potwierdzenia udziału w terminie wskazanym przez Organizatora.
5. Organizator przewiduje przekazanie uczestnikom materiałów przygotowawczych oraz możliwość udziału w spotkaniu informacyjno-szkoleniowym.
6. Uczestnicy powinni poinformować Organizatora o ewentualnej rezygnacji niezwłocznie po podjęciu takiej decyzji.

§ 12. Ochrona danych osobowych i dokumentacja wydarzenia

1. Dane osobowe uczestników są przetwarzane w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia rekrutacji, organizacji i dokumentowania Turnieju, zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych.
2. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zostaną przekazane uczestnikom w odrębnej klauzuli informacyjnej.
3. Turniej może być dokumentowany fotograficznie lub audiowizualnie. Zasady wykorzystania wizerunku uczestników zostaną określone w odrębnych informacjach i, gdy jest to wymagane, zgodach.
4. Udział w Turnieju nie oznacza automatycznej zgody na rozpowszechnianie indywidualnego wizerunku uczestnika.

§ 13. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do Turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyzje organizacyjne podejmuje Organizator, natomiast decyzje proceduralne podczas debaty podejmuje Marszałek Debaty.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia uzasadnionych zmian organizacyjnych, w szczególności dotyczących miejsca, godziny lub terminu wydarzenia, o czym poinformuje uczestników.
4. Regulamin obowiązuje od dnia jego opublikowania, tj. 3.11.2026 r.

Dofinansowane przez
Unię Europejską